



HET
JONGE WOODLOPERS
HANDBOEK

SCOUTS REGIO RONDOM DE IJSSEL

EDITIE 2026



Het Jonge Woudlopers Handboek is een uitgave voor de RSW van Scouts Regio Rondom de IJssel. Het is een leidraad voor de voorbereidingen voor en gedrag tijdens de RSW. Hoewel de inhoud redelijk consistent is, kunnen aan dit boek geen rechten ontleend worden. Situaties kunnen wijzigen, regels van derden kunnen in de tussentijd aangepast zijn. De organisatie van de RSW mag in dat geval naar eigen inzicht handelen.

uitgave 2026, 1e druk



INLEIDING

Dit Jonge Woudlopers Handboek is vanaf heden het standaardwerk met algemene info over de RSW voor de Scouts Regio Rondom De IJssel. In dit boek vind je wat uitgebreider dan in het kampboekje wat je moet voorbereiden, waar de jury op beoordeelt, wat je mee moet nemen en wat de kampregels zijn. Er zijn vaste onderdelen, maar ook enkele variabele zaken. Die zullen apart worden beschreven, vaak met verwijzing naar het kampboekje van het betreffende jaar.

Het JWH is misschien niet het leukste boek om te lezen, maar wel verplicht leesvoer voor leiding, zodat ze weten waar de jeugdleden aan moeten voldoen. En ook voor de deelnemers zelf is het raadzaam om het JWH door te lezen (misschien doen jullie het wel gezamenlijk, tijdens een opkomst, in kleine deeltjes, dat scheelt). Want wie weet wat de bedoeling is, wat mag en niet mag, kan goed voorbereid op kamp!

Succes met de voorbereidingen en moge de beste ploeg winnen!
Hopman M. Breedborst



THEMA

Jaar: 2026

Het thema voor dit jaar is het Regionale Spellen Weekend, dat scouts Milan en Luz organiseren. Er zijn 4 partijen die tegen elkaar strijden en dat zijn meteen de subkampen: Ridders, Jagers, Barbaren en Magiërs. De themagerichte dingen die de ploegen moeten maken/voorbereiden en meenemen zijn:

- een vaandel
- een karakter + naam voor op de Character Sheet
- themakleding
- thema-aankleding kampement (keuken en tent)
- themamaaltijd

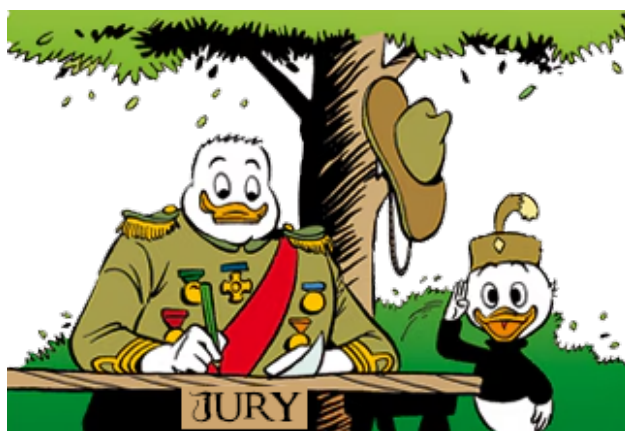
De eisen hiervoor staan uitgebreid in het kampboekje.



JURERING

Tijdens de RSW zal een jury (bestaande uit de subkampstaf en een centrale jury) diverse zaken beoordelen. Punten scoren kan in drie categorieën: kamphema, scouting/techniek en spel.

De jury beoordeelt alle onderdelen vakkundig en rechtvaardig. In dit hoofdstuk wordt uitgelegd waar de juryleden op letten en waar je dus aandacht aan moet besteden bij je voorbereidingen. Er is een eerlijke verdeling tussen creativiteit (thema), sport & spel en scoutingtechnieken. Ben je niet zo goed in het één, dan vast wel in het andere. Als je je verdiept in de thema-uitleg en er iets leuks van maakt en bij de spellen lekker meedoet, dan komt dat met jullie puntenaantal wel goed! En kom je niet voor de winst, maak er dan gewoon een leuk en GEZELLIG weekend van door lekker mee te doen. Want gezelligheid is natuurlijk het allerbelangrijkst!



ONTHOUD:

De RSW is een wedstrijd, dus tijdens het weekend is hulp van leiding, ouders en anderen niet toegestaan! Ook “spiekbrieftjes” mogen niet. Jullie mogen wel geholpen worden bij het thuis voorbereiden en met het verplaatsen van je spullen naar het subkampsterrein. Mocht er geconstateerd worden dat er toch geholpen wordt met het opbouwen, dan zal er onverbiddeijk puntenaftrek plaatsvinden. Dat zou zonde zijn, toch? Lukt iets écht niet, vraag het dan aan je subkampstaf, kost niks extra en misschien krijg je een nuttige tip.

Kampement opbouwen (scouting/techniek)

Op vrijdagavond, na het aanmelden bij de subkampstaf van het subkamp waar je bent ingedeeld, beginnen jullie met het opbouwen van jullie kampement. Dit bestaat tenminste uit een slaaptent en een gepioneerde keuken met keukenzeil. Uiteraard mag het zo veel mogelijk aangekleed worden in thema. Er wordt tijdens het opbouwen o.a. gekeken naar hoe jullie met het materiaal en met elkaar omgaan, of iedereen een taak heeft, en of deze taken eerlijk verdeeld zijn. Daarnaast wordt er gekeken of je gepast gekleed gaat, dus doe vooral je themakleding aan!

Eisen aan het kampement:

- ❖ één patrouilletent, groot genoeg voor alle ploegleden
- ❖ kampkeuken van maximaal 12 pionierpalen, voorzien van een zeil tegen regen, zitplaatsen voor de ploegleden, tafelblad en kookplaats
- ❖ thema-aankleding volgens kampboekje, aangevuld met wat je zelf wil toevoegen

Beoordeling totale kampement (scouting/techniek, thema)

De kwaliteit van jullie kampement wordt pas beoordeeld op zaterdag, als jullie op hike zijn. 's Ochtends zal je nog tijd hebben om je kampement af te maken. Zorg dat alles dan écht af is! Bij de kampbeoordeling wordt er gekeken of jullie de tenten op de juiste manier hebben opgezet en of dit netjes is gebeurd. Denk hierbij aan strakke tentdaken en haringen en tentpalen op de juiste plaats en of scheerlijnen geen valgevaar vormen.

Daarnaast worden jullie beoordeeld op hygiëne en veiligheid en of afval wordt gescheiden in rest/PMD/GFT. Er wordt ook gekeken naar de constructie van de keuken. Zijn er maximaal 12 palen gebruikt? Is er goed en stevig gepionierd? Zijn de juiste knopen gebruikt? Kloppen de verhoudingen? Denk bijvoorbeeld aan hoogte bank t.o.v. tafel, zodat iedereen fatsoenlijk aan zijn/haar bord zit. Kan iedereen bij het kooktoestel, inclusief het kleinste ploeglid, in de pannen kijken?

Afbraak (scouting/techniek)

Dit gebeurt op zondagochtend. Er wordt wederom gekeken naar samenwerking en taakverdeling. Daarnaast is het belangrijk dat je het kampterrein netjes achterlaat en dat alle afval wordt meegenomen. Het is de bedoeling dat jullie daar zelf de verantwoordelijkheid voor nemen. De beoordeling wordt gedaan door de subkampstaf.



Hike (scouting/techniek, spel)

Eén van de wedstrijdonderdelen is de hike. Deze stelt onder andere de kennis van tochttechnieken op de proef en als je niet verdwaalt, kom je op plekken waar opdrachten en uitdagingen gedaan moeten worden. Je hebt hier per ploeg een GPS voor nodig*. Zorg dat je die hebt en dat hij is ingesteld op positieweergave hddd° mm,mmm' en kaartdatum WGS 84**. De ploegen moeten weten hoe je een coördinaat invoert, en hoe ze hier naartoe moeten navigeren. Ken ook zo veel mogelijk andere routetechnieken, zoals bijvoorbeeld kruispunt, bolletje-pijltje, stripkaart en kompasschieten (oost-om en west-om).

* heb je niet voldoende GPS-en, neem dan even contact op met de organisatie.

** verantwoordelijkheid van je eigen leiding dat dit voor elkaar is.



Themadingen (thema)

In je kampboekje staat wat je aan themadingen moet voorbereiden. We vinden thema belangrijk, dus besteed er aandacht aan, ook al ben je misschien niet zo creatief. Die gegeven aandacht wordt door de jury altijd gewaardeerd. Je krijgt punten voor de volgende zaken:

- ❖ Is het er?
- ❖ Voldoet het aan de gestelde criteria?
- ❖ Hoe mooi vindt de jury het? (originaliteit, uiterlijk, past het goed in thema, aandacht die er aan besteed is etc.)

Themamaaltijd (thema/techniek)

De maaltijd van zaterdagavond is een maaltijd in thema, die meetelt voor de einduitslag. Deze maaltijd wordt op gas klaar gemaakt, dus niet op houtvuur. Wat je gaat eten mag je zelf bedenken, maar het thema er van moet voldoen aan minimaal één van de criteria die in je kampboekje staan. Lees het goed door en laat je inspireren tot iets origineels.

Hoe origineler je themapresentatie, des te meer punten. Hoe lekkerder, nog meer punten! Je eigen subkampstaf zal de maaltijden beoordelen en zullen ter plekke aangeven hoe dit gebeurt. Maak voor het proeven een extra portie, maar niet te groot. Je mag één persoon extra budget rekenen voor de jurymaaltijd.

Eisen aan de themamaaltijd:

- ❖ De maaltijd is in het thema van het kamp.
- ❖ Je maaltijd heeft een voorgerecht, hoofdgerecht en nagerecht. Wees creatief!
- ❖ De ingrediënten voor je maaltijd moet je zelf meebrengen.
- ❖ De maaltijd moet bereid worden van bestanddelen die tijdens het weekend niet bederven. Bedenk dat bij warm weer voedsel sneller kan bederven en houd daar rekening mee. Een mogelijkheid is om bederfelijke etenswaren diepgevroren en in een koelbox mee te nemen, zodat het nog een lange tijd koel blijft. Voorgaren kan ook, maar zorg dat het dan lekker blijft en geen taaie droge kost wordt.
- ❖ Je moet met je ploeg (of een afvaardiging daarvan) de maaltijd presenteren aan de subkampstaf. Voor-, hoofd- en nagerecht in één keer. Zorg dat je deze drie onderdelen tegelijkertijd klaar hebt en laat daarbij je eigen eten niet koud worden of aanbranden. Kom vooral in je themakleding je maaltijd aanprijzen!



- ❖ Bij de maaltijd hoort een menukaart, uiteraard in thema. Uit je menukaart blijkt wat we eten (hoe heten je themagerechten?), en hoe deze gerechten - voor de jury herkenbaar - aan het thema gekoppeld zijn. Ook moeten je ploegnaam + nummer er op staan. De menukaart wordt als onderdeel van de presentatie beoordeeld.
- ❖ Verwerk de bonnetjes van je maaltijd in de menukaart, of geef ze er los bij. De maximale kosten per persoon zijn € 6,-. We snappen dat potjes kruiden e.d. misschien niet in dit budget passen, maar als je graag een paar theelepels van 't een of ander wil gebruiken: plunder gerust thuis de keukenkastjes. Daar zullen we soepel mee omgaan, als de belangrijkste en grote bestanddelen netjes in je bonnen verantwoord worden.

Overige maaltijden

Jullie moeten verder zelf je broodmaaltijden en drinken verzorgen. Neem bijvoorbeeld fles(sen) ranja mee. Voor de ontbijten en lunches (4 broodmaaltijden totaal) kunnen jullie gezamenlijk brood en beleg mee nemen (zie ook de bagagelijst). Deze maaltijden worden niet beoordeeld.



Spellen (spel)

Tijdens het weekend spelen we een aantal spellen. Doorgaans op vrijdagavond, zaterdagavond en zondag, maar dat kan per RSW net even anders zijn. Voor elk spel kun je punten scoren. Hoe, dat verschilt per spel en dat krijg je dus pas te horen op de RSW zelf. Je kunt er niet heel veel aan voorbereiden, zorg in elk geval dat het goed zit met je teamspirit. Soms moet je iets meenemen dat je bij een spel nodig hebt, zorg daar dan voor.

BAGAGELIJST

Een handig lijstje met spullen die je nodig hebt, zowel persoonlijk als per ploeg.

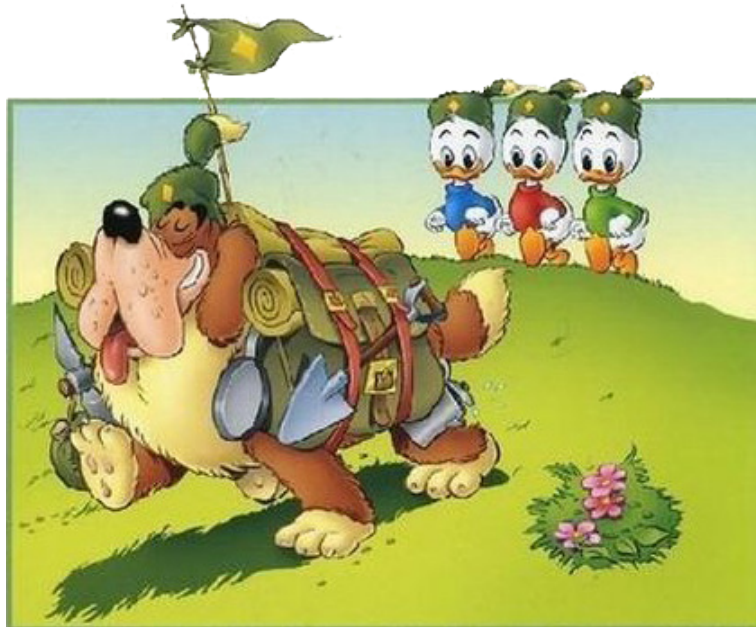
Ploegbagage

- EHBO-setje
- pennen & papier
- enkele stiften of potloden in verschillende kleuren
- kleine dagrugzak
- een plastic mapje/kaartenmap om routebeschrijvingen te beschermen
- een patrouilletent
- voldoende pionier- en sisaltouw
- max. twaalf gemerkte(!) pionierpalen, voor het maken van een keuken
- een tafelblad
- een keukenzeil (evt. met stokken)
- thema-aankleding voor tent en keuken (zie kampboekje)
- overige themaspullen die je moet maken (zie kampboekje)
- potje of flesje met biologisch afbreekbaar afwasmiddel
- keukengerei / pannen enz.
- ingrediënten voor de themamaaltijd (zie hoofdstuk themamaaltijd voor meer info)
- 4 broodmaaltijden voor elk ploeglid: ontbijt en lunch voor zaterdag en zondag. Het handigst (en lekkerst) is brood en beleg meenemen voor de hele ploeg
- fles met ranja, of ander drinken voor het weekend
- boterhamzakjes en clipjes (of milieubewuster: een broodtrommel per persoon)
- toiletpapier
- een gasstel met volle gasfles of primusbrander met voldoende brandstof/doorprikkers (zie ook bij hoofdstuk “Regels -> Veiligheid”)
- vuilniszakken
- jerrycan
- emmer
- voor elk ploeglid een reflecterend hesje voor tijdens de hike. Zonder hesjes mag je niet op pad!
- kompas
- een kaarthoekmeter (en kennis hoe deze te gebruiken!)
- een GPS (juist ingesteld, zie bij “hike” en kennis hoe deze te gebruiken!). Kun je echt niet (voldoende) gps-en regelen, neem even contact op met de organisatie, dan kijken we of we er een mouw aan kunnen passen.
- Setje reservebatterijen voor de GPS (zorg dat er in je GPS volle batterijen zitten)



Persoonlijke bagage

- Standaard weekendkamp bagage (zoals slaapzak, matje, schone kleren, e.d.)
- drinkfles, bord, mok, bestek
- scherp zakmes
- extra theedoek
- themakleding (zie kampboekje)
- een gestreken wit T-shirt, zonder opdruk, met je naam en ploegnummer op het label (voor de zeefdruk, zie ook kampboekje)
- goede en ingelopen wandelschoenen
- evt. een extra broodje voor vrijdag. Opbouwen kost energie en je hebt al vroeg gegeten.
- Zaklamp
- Regenkleding
- zonnebrandcrème indien noodzakelijk
- medicatie, indien van toepassing. Zorg dat dit bekend is bij je subkampstaf. Medicijnen kun je in overleg met je leiding inleveren bij de subkampstaf, die zorgt er dan voor dat je ze niet vergeet in te nemen.



Tips

- Pak alle bagage zo compact mogelijk in en neem vooral niet te veel mee
- Neem duurzame spullen mee, zo min mogelijk wegwerpartikelen
- Pak je persoonlijke bagage in (liefst één) stevige tas (niet in vuilniszakken, dat scheurt alleen maar kapot)
- Voorzie al je persoonlijke bagage van je naam en de ploegbagage van de naam van je scoutinggroep.
- Alle spullen die jullie meebrengen, moeten ook weer mee naar huis genomen worden.
- Probeer alles zo compact mogelijk aan te voeren, dus bijvoorbeeld alles op één aanhangwagen.
- De organisatie is niet verantwoordelijk voor verlies, diefstal of beschadiging van de spullen die door jullie worden meegenomen.
- Kant-en-klare (prefab-) onderdelen zijn niet toegestaan (dus niet alvast thuis je driepoten in elkaar zetten bijvoorbeeld).

REGELS

Tijdens een groot kamp als de RSW hebben we best wat regels. Dat is niet om jullie lastig te maken of om vervelend te doen, maar om het veilig en verantwoord te houden. We moeten zuinig zijn op onze wereld en we willen geen overlast veroorzaken naar de mensen om ons heen. De organisatie en de subkampstaf zien erop toe dat de regels in acht genomen worden.

Algemeen

- Tijdens het kamp is je leiding even niet je leiding. Zij komen dus niet zomaar op het subkamp en bemoeien zich niet met jullie tijdens de activiteiten.
- Het is niet nodig om het kampterrein te verlaten buiten het programma om. Wil je dat toch of is er een noodgeval, vraag dan altijd toestemming aan de subkampstaf. Toestemming van je eigen leiding is niet voldoende!
- Gebruik je medicijnen en/of heb je bepaalde eetgewoonten en allergieën? Zorg dat je subkampstaf dat te weten komt. Als het goed is kan je leiding dit bij de aanmelding al aangeven, maar fijn als je 't ook nog even meldt bij aankomst.
- Zelf een (kamp)vuur maken is niet toegestaan. De subkampstaf zorgt vast wel voor een mooie fik!
- Als je iets vindt dat niet van jou is, dan lever je dat bij de subkampstaf in.
- Heb respect voor anderen en andermans bezittingen.
- Zorg goed voor de natuur. Snijd niet in levend hout en wees bij het pionieren voorzichtig met de bomen.
- Mocht je de pech hebben dat er iets van jou is ingenomen, dan wordt dat bij de afmelding van je ploeg teruggegeven. De organisatie aanvaardt geen enkele verantwoordelijkheid voor verlies of beschadigingen van de in beslag genomen goederen.

Veiligheid

- Je mag alleen je gasstel gebruiken wanneer er bluswater klaar staat.
- Je mag jouw gasfles zelf aansluiten op je brander, maar je mag deze niet gebruiken voordat jouw subkampstaf 'm gecontroleerd heeft. Als je twijfelt, laat de gasslang dan door de subkampstaf aansluiten.
- Om onveilige situaties te vermijden zijn de volgende regels gesteld voor gasslangen:
 - moeten aan het gasstel zijn bevestigd met slangklemmen
 - er moet op staan 'gasslang/0,05 bar' plus het jaar van fabricage
 - mogen niet langer zijn dan 1,00 meter
 - mogen niet ouder zijn dan vijf jaar
- zorg dat je kooktoestel stevig en stabiel en op een veilige hoogte staat ("de kleinste van je ploeg moet in de pan kunnen kijken" is een goede en veilige basisregel)
- We laten de EHBO-trommel het liefste dicht, dus wees voorzichtig met messen. Een zakmes of multitool is toegestaan (mits je er mee om kunt en mag gaan), kapmessen, bijlen en dergelijke zijn verboden. Wanneer je jouw mes (meermalen) onjuist gebruikt, dan wordt dit door de subkampstaf of organisatie in bewaring genomen.

Hygiëne en rust

- Van 0.00 uur tot 8.00 uur moet het stil zijn op het terrein en blijft ook iedereen in de tent.
- De waterkranen zijn er alleen om water te halen.
- Bij de wasbakken mag je alleen jezelf wassen, dus geen afwas doen en/of groente spoelen. Dat doe je bij je eigen kampkeuken.



Roken en Alcohol

Tijdens de RSW is het nuttigen van alcoholhoudende dranken niet toegestaan. Ook energy-drinks, drugs en rookwaar (dus ook vapes) zijn verboden. Wanneer je toch met één van deze dingen wordt gezien, dan wordt jouw hele ploeg gediskwalificeerd en naar huis gestuurd, dus weet wat je op het spel zet. Toestemming van je eigen leiding of je ouders is niet geldig.

Afval

We zijn natuurlijk zuinig op de natuur. Baden-Powell zei lang geleden al: "Laat de wereld een beetje beter achter dan dat je haar vond." Dus jullie zijn van harte welkom op het kampterrein en als nette gasten zorgen jullie ervoor dat jullie het terrein blinkend achterlaten. Zorg ervoor dat het rond je eigen tent altijd schoon en opgeruimd is. Neem een eigen afvalzak of (thema)prullenbak mee om alles makkelijk weg te kunnen gooien. Zorg ook dat je tijdens het koken geen etensresten in de struiken kiepert. Dit zien we bij het afgieten en afwassen nog wel eens gebeuren, ruim dit op als er toch wat uit je pan valt!

Al het afval dat je produceert, zoals themamateriaal, etensresten e.d. dient iedereen zelf af te voeren. Op het terrein beschikken we namelijk niet over containers. Zorg dus voor voldoende vuilniszakken. Denk erom dat je je afval scheidt, want ook dat is tegenwoordig heel normaal. Bij afmelden na de sluiting wordt door de subkampstaf je terrein gecheckt en als dat in orde is krijgt je hele ploeg het aandenken en mag je gaan.

Elektrische apparatuur

- Elektrische apparatuur heb je tijdens de RSW niet nodig en is dus verboden. Alleen een zaklamp is toegestaan. Al het overige wordt door de subkampstaf in bewaring genomen, indien het wordt aangetroffen.
- Mobiele telefoons zijn dus ook ten strengste verboden. Als je gebruik maakt van een mobiel tijdens de spellen, dan wordt je ploeg voor dat spel gediskwalificeerd. Word je betrapt met een mobiel, dan wordt 'ie ingenomen door de subkampstaf. Indien het om persoonlijke omstandigheden noodzakelijk is om een mobiel bij je te hebben, zorg dan dat jouw leiding bij aankomst op het terrein overlegt met de subkampstaf over het gebruik en in bezit hebben ervan.
- De subkampstaf is 24 uur per dag bereikbaar voor noodgevallen. En tijdens de spellen is ook de organisatie je aanspreekpunt. Zij zorgen voor de veiligheid en dus is het niet nodig om tijdens de spellen of de hike communicatiemiddelen bij je te hebben, tenzij anders aangegeven of afgesproken met de organisatie.

TOT SLOT

De belangrijkste info over de RSW van Regio Rondom de IJssel vind je hier:

<https://rondomdeijssel.scouting.nl/rsw/>

Klik door op het huidige jaar, ontdek bij welk subkamp je zit en download je kampboekje.

En als je alle regels, info en tips tot je hebt genomen, dan kun je de RSW tot een goed einde brengen. Vergeet niet te genieten, zo hoog mogelijk te eindigen en er een topweekend van te maken!

